**OYUNUN ADI :** Uçak **YAŞ GRUBU :** 5-6 yaş grubu **GELİŞİM ALANI :** Psikomotor-Sosyal-Duygusal Gelişim **OYUNUN OYNANMASI:**Bir ebeleme oyunudur. Ebe diğer çocukları yakalamaya çalışır. Yakalanan çocuklar uçak gibi kollarını açarak dururlar. Duran oyuncu ebe tarafından yakalanmamış bir oyuncunun bacaklarının altından geçmesi ile çözülebilir. Oyun ebenin herkesi yakalaması ile biter.

**OYUNUN ADI :** Yattı Kalktı **YAŞ GRUBU :** 5-6 yaş grubu **OYUNUN OYNANMASI:**Çocukların hepsi birer birer bir meyva ismi alırlar ve bunu birbirlerine söylerler. Dairede bağdaş kuran çocuklar diğer meyva isimli arkadaşının ismini söylerken yatıp kalkarlar bu şekilde hızlı olarak gelişir.( Yattı Kalktı Elma Vs.)

**OYUNUN ADI :** Eski Minder **YAŞ GRUBU :** 4-6 yaş grubu **GELİŞİM ALANI :** Psikomotor-Sosyal-Duygusal Gelişim **OYUNUN OYNANMASI**Gönüllü ortada çömelir, çocuklar etrafında el çırpıp tekerleme söyleyerek dönmeye başlarlar. Ortadaki gönüllü bir konu seçer ve çocuklar o konu ile ilgili taklit duruşları yaparlar.Aynı konu iki kere seçilemez.

**OYUNUN ADI :** Uçak **YAŞ GRUBU :** 4-6 yaş grubu **GELİŞİM ALANI :** Psikomotor-Sosyal-Duygusal Gelişim **MATERYAL :**Top- İp **OYUNUN OYNANMASI:**En az 4 kişi ile oynanan bu oyunda ipin ucuna bağlı bir top vardır, bu topu savuracak kişiyi seçmek için oyuncular aralarında tekerleme söyleyerek eleme yaparlar. Ebe seçilir. Ebe oyuncuların ayak altlarına doğru topu sallayarak oyunculardan birini ebelemeyi çalışırlar.

**OYUNUN ADI :**41 Çubuk **YAŞ GRUBU :** 5-6 yaş grubu **GELİŞİM ALANI :** Psikomotor-Sosyal-Duygusal Gelişim **MATERYAL :**41 Tane çubuk **OYUNUN OYNANMASI:** Oynanan oyunda diğer çubukları kıpırdatmadan çubuk almak ana amaçtır. Bunu başaran ve en çok çubuk alan oyunu kazanır. Çubuğu alırken kıpırdatan sırayı rakibine kaptırır.

**OYUNUN ADI :**Bezirganbaşı **YAŞ GRUBU :** 4-5 yaş grubu **GELİŞİM ALANI :** Psikomotor-Dil Gelişimi **OYUNUN OYNANMASI:**Bezirganbaşı tekerlemesi ile ebe seçilir. Oyuncular seçilen 2 ebe'nin kolları altından tekerleme eşliğinde geçerler. Başta verilen isimleri bilemeyenler ebelerin arkalarına geçerler.

**OYUNUN ADI :**Çarşıya Gittim **YAŞ GRUBU :** 5-6 yaş grubu **GELİŞİM ALANI :** Psikomotor-Dil-Bilişsel Gelişim **OYUNUN OYNANMASI:**Çocuklar daire kurararak yere çömelirler,İlk başlayan oyunca çarşıya gittim ile başlayarak neler satın aldığını söyler , diğerleride sırayla bir şeyler ekler ve aynı şeyleri sırası ile tekrar ederek akışın devam etmesini sağlarlar. Sırada şaşıran veya kelimeyi söylemeyi unutan kaybeder.

**OYUNUN ADI :**Mendil Kapmaca **YAŞ GRUBU :** 5-6 yaş grubu **GELİŞİM ALANI :** Psikomotor-Sosyal-Duygusal Gelişim **MATERYAL :**Mendil **OYUNUN OYNANMASI:**Ortada mendili tutacak biri seçilir. Sonra çocuklar aldım verdim ben seni yendim oyunuyla iki gruba ayrılırlar. Çizgilerden çıkış yapan çocuklar arasında mendili yakalayan yakalayamayanı mendille ebelemeye çalışır.

**OYUNUN ADI :**Yedi Kremit **YAŞ GRUBU :** 5-6 yaş grubu **GELİŞİM ALANI :** Psikomotor-Sosyal-Duygusal Gelişim **MATERYAL :**7 Tane kiremit ve Top **OYUNUN OYNANMASI:**Ortaya yedi kiremit konur, 2 gruba bölünen çocuklar bunu top atıp isabet ettirerek yıkmaya çalışırlar. İlk deviren diğer grubu topla vurma hakkını kazanır. Topla en çok kişi vuran grup kazanır.

**OYUNUN ADI :**Sek Sek **YAŞ GRUBU :** 5-6 yaş grubu **GELİŞİM ALANI :** Psikomotor Gelişim **MATERYAL :**Tebeşir **OYUNUN OYNANMASI:** Herkes tarafından bilinen sek sek oyunudur. İlk gidiş bitince sondan başa dönüş yapar. Başta çift ayak gidiş dönüşün ardından tek ayak gider ve tamamladığı karelerin içine ismini yazmaya başlar. Başkasının kutusuna basmadan gidiş dönüşü bitiren oyunu kazanır.

**OYUNUN ADI :**Çalı **YAŞ GRUBU :** 5-6 yaş grubu **GELİŞİM ALANI :** Psikomotor-Sosyal Gelişim **MATERYAL:** Kozalak Ve Taşlar **OYUNUN OYNANMASI:** İlk önce uzak bir noktaya koyulan kozalağı vurmaya çalışarak oyuncular arasından ebe seçilir. Ardından oyun başlar ve herkes kozalağı elindeki taşla vurmaya çalışır, kozalağı taşıyla isabet ettiremeyen geri dönüp taşını almaya çalışır, bu sırada ebe taşını almak için geri dönenleri ebelemeye çalışır.

**OYUNUN ADI :**Topal Karga **YAŞ GRUBU :** 5-6 yaş grubu **GELİŞİM ALANI :** Psikomotor-Sosyal Gelişim **OYUNUN OYNANMASI:**İlk önce ebe seçimi yapılır ve ebe seçildikten sonra ortaya bir daire çizilir. Ebe olan arkadaşımız sadece bu dairenin içinde iki ayakla basabilir. Dairenin dışına çıktığı zaman tek ayak üzerinde diğer arkadaşlarını yakalamaya çalışır.

**OYUNUN ADI :**Tuz Buz **YAŞ GRUBU :** 5-6 yaş grubu **GELİŞİM ALANI :** Dil-Sosyal Gelişim **OYUNUN OYNANMASI:**Bu oyun sıralı ya da daire şeklinde oturarak oynanır. Tempolu bir şekilde eller iki defa bacaklara vurulur. İki defa el çırpılır ve iki defa parmaklar şıklatılır. Bu sırada Tuz Buz denir. Sıradaki oyuncu ise kelimelerin yerini değiştirerek tuz buzsa buz tuz, buz tuzsa tuz buz der. Şaşıran olursa ceza olarak bir hayvanı taklit eder.

**OYUNUN ADI :**Kurt Baba **YAŞ GRUBU :** 5-6 yaş grubu **GELİŞİM ALANI :**Bilişsel-Duygusal-Sosyal Gelişim **OYUNUN OYNANMASI:** Bu oyunda Kurt baba, Anne ve yumurtalar vardır. Önce yumurtalar anne ile birlikte kendilerine birer renk belirler. Daha sonra kurt baba, anneye gelip bir renk söyler. Eğer o renkte yumurta varsa hemen kurt babadan kaçmaya başlar. Yoksa kurt baba yeni bir renk söyler. Yakalanan yumurtalar kurt babanın evinde bekler. Yakalanmayan olursa tekrar annenin yanına gelir ve birlikte yeni bir renk seçerler. Kurt baba bütün yumurtaları yakalayana kadar oyun devam eder.

**OYUNUN ADI :**Ahiler Oyunu **YAŞ GRUBU :** 5-6 yaş grubu **GELİŞİM ALANI :** Dil-Sosyal Gelişim **OYUNUN OYNANMASI:** Önce iki grup halinde karşılıklı sıralanırız. Gruplardan biri ahiler, diğeri ise ahilerden kız isteyen grup olur. Gruplar kendi aralarında el ele tutuşur. Kız isteyen grup şarkılarını söyleyerek ahilere doğru yürür. Yürürlerken aynı anda da istedikleri kişinin adını söylerler. Karşı gruptaki iki kişi kollarını kenetleyip bekler. Kız istenilen gruptan bir oyuncuyu kendi grubundan iki kişi karşı gruba doğru gönderir. Gönderilen kişi kollarını kenetlemiş olan çocukların kollarını çözerse onlardan istediği bir kişiyi kendi grubuna götürür. Fakat çözemezse kendisi orada kalır. Oyun böylece gruplardan biri tek kişi kalana kadar devam eder.

**OYUNUN ADI :**Dokuz Taş **YAŞ GRUBU :** 5-6 yaş grubu **GELİŞİM ALANI :** Psikomotor-Sosyal Gelişim **OYUNUN OYNANMASI:** Bu oyun için bir topa ve dokuz tane yassı taşa ihtiyaç vardır. Öncelikle çocuklar iki gruba ayılır. İlk grup elemanları çizgiden topu taşlara doğru sırayla fırlatırlar. Amaç taşları yıkmaktır. Eğer hiç kimse taşı yıkamazsa sıra diğer gruba geçer. Taşlar yıkılınca taşın başındaki oyuncular taşları iyice dağıtır. Taşı yıkan oyuncular ise kaçmaya başlarlar. Kaçan kişileri diğer grup topla vurmaya çalışır. Onlarda vurulmadan yıkılan taşları tekrar üst üste dizmeye çalışır. Bu arada vurulan olursa o yanmış olur ve kenarda bekler. Sıranın diğer gruba geçmesi için herkesin vurulması gerekir. Vurulmadan taşı dizmeyi başarırlarsa tekrar onlar devam eder.

**OYUNUN ADI :**Topal Tavuk Oyunu **YAŞ GRUBU :** 5-6 yaş grubu **GELİŞİM ALANI :**Psikomotor- Sosyal Gelişim **OYUNUN OYNANMASI:** Bu oyunda ebe topal tavuk olur. Ebe, tek ayaküstünde zıplayarak diğer oyuncuları yakalamaya çalışır. Ebenin yorulunca dinlenebileceği bir yeri vardır. Ebe dinlenince kaleden tekrar çıkar ve oyuncuları yakalamaya çalışır. Kimi yakalarsa ebe bu defa o olur. Kaçan arkadaşlar da bu sırada ebeye vurarak onu kızdırmaya çalışır.

**OYUNUN ADI :**İlkbahar Yaz Sonbahar Kış **YAŞ GRUBU :** 4-6 yaş grubu **GELİŞİM ALANI :** Bilişsel-Sosyal-Psikomotor Gelişim **OYUNUN OYNANMASI:** Oyunculardan birisi oyunu yönetmek, yani mevsimlerin ismini söylemek için kenara çekilir. İki oyuncu ortada ebe olur. Diğer oyuncular da kişi sayısına göre gruplar halinde kendilerine bir mevsim adı seçer ve köşelerine çekilirler. Hakem iki mevsim söyler, bu mevsimleri seçen oyuncular ebelere yakalanmadan yer değiştirirler. Eğer ebeye yakalanırlarsa bu defa onlar ebe olur. Tek oyuncunun yakalanması yeterli değildir. İkisinin de yakalanması gereklidir.

**OYUNUN ADI :**Doktor Aspirin Oyunu **YAŞ GRUBU :** 4-6 yaş grubu **GELİŞİM ALANI :** Dil-Sosyal-Psikomotor Gelişim **OYUNUN OYNANMASI:** Bu oyunda bir ebe seçilir. Ebeyi seçmek için çocuklardan biri karşıya geçer. İçinden bir sayı tutar. Tuttuğu sayıyı sorar. Bilen, sayı tutan oyuncunun yanına geçer. Sona kalan oyuncu ebe olur. Ebe belirlendikten sonra ona kadar sayar ve arkadaşlarını yakalamaya çalışır. Yakalanan herkes diğerini aspirin diyerek yakalamaya çalışır. Herkes ebelenene kadar oyun devam eder.

**OYUNUN ADI :**Eller Yukarı Eller Aşağı **YAŞ GRUBU :** 4-6 yaş grubu **GELİŞİM ALANI :** Sosyal-Psikomotor Gelişim **MATERYAL:**Taş **OYUNUN OYNANMASI:** Bu oyun için oyuncular öncelikle iki gruba ayrılır. Bu oyunu oynamak için saklamak üzere küçük bir taş yeterlidir. Karşılıklı sıralanan oyuncular önce kendi aralarında taşı arkadaşlarından birinin eline saklarlar. Dönüp tekrar sıraya girdiklerinde, karşı grup eller yukarı eller aşağı der. Sonra biri taşın kimin elinde olduğunu tahmin eder.
Her grubun 3 defa tahmin etme hakkı vardır. Taşı bulamazlarsa sıra karşı gruba geçer.

**OYUNUN ADI :**Çekirge **YAŞ GRUBU :** 4-6 yaş grubu **GELİŞİM ALANI :** Sosyal-Psikomotor Gelişim **MATERYAL:**Top **OYUNUN OYNANMASI:** Bu oyunu oynamak için bir top yeterlidir. Önce herkes ikişerli grup oluşturur. Grupların hepsi bir daire oluşturur. İçlerinden seçilen bir grup dairenin ortasına geçer. Sırt sırta kollarını kenetleyip topu da ortalarına yerleştirirler. Diğer gruplar alkışla tempo tutarken ebe olan grup da topu düşürmemeye çalışarak daire içinde dönerek zıplamaya başlar. Eğer topu hangi grubun önünde düşürse çekirge olma sırası o gruba geçer.

**OYUNUN ADI :**Yağ Satarım , Bal Satarım **YAŞ GRUBU :** 4-6 yaş grubu **GELİŞİM ALANI :** Dil-Sosyal-Psikomotor Gelişim **MATERYAL:**Mendil **OYUNUN OYNANMASI:** Bir de mendile ihtiyaç vardır.
Gönüllü varsa ebe olur. Yoksa kurayla ebe belirlenir.
Hep beraber el çırparak şarkımızı söylerken, ebe, dairenin etrafında tempoya ayak uydurarak dolaşmaya çalışır. Ve birinin arkasına gizlice mendili bırakıp, başlar kaçmaya!

**OYUNUN ADI :**Değirmenci Dayı **YAŞ GRUBU :** 3-4 yaş grubu **GELİŞİM ALANI :** Dil-Sosyal-Psikomotor Gelişim **OYUNUN OYNANMASI:** Bu oyunu oynamak için önce oyunu yönetecek biri seçilir. Diğerleri onun karşısında sıralanır ve ayaklarını ona doğru uzatır. Oyunu yöneten kişi tekelerleme eşliğinde çocukların ayaklarına deyer. Tekerleme kimin ayağında biterse o ayağını çeker. Sona kalan Değirmenci Dayı olur. Sorulan sorulara cevaplar verir ve oyunu yöneten çocuk onu ayaklarından tutup geriye doğru iter.Oyun böyle devam eder.

**OYUNUN ADI :**Birdir Bir **YAŞ GRUBU :** 4-6 yaş grubu **GELİŞİM ALANI :** Dil-Sosyal-Psikomotor Gelişim **MATERYAL:**İp **OYUNUN OYNANMASI:**
Birdirbir dünyanın her tarafında sevilerek oynanan bir oyundur. Oyunun başında iki ebe seçilir. Ebe ler karşılık ipi alçaktan tutar.Diğerleri bir kaç metre arayla sıra oluştururlar. Oyuncular sırayla koşarak ipin üzerinden atlarlar. Atlarken de sırayla tekerlemenin dizelerini söylerler.
“Birdirbir,
İkidir iki, olur tilki,
Üçtür üç, yapması güç,
Dörttür dört, kuş gibi öt,
Beştir beş, aldım bir eş,
Altıdır altı, yaptım kahvaltı,
Yedim yedi, elim sırtına değdi,
Sekizim seksek,
Dokuzum durak”
Dengesini kaybeden ya da düşen oyuncu “yanmış” sayılır ve yeni ebe olur. .

**OYUNUN ADI :**Ateşim **YAŞ GRUBU :** 4-6 yaş grubu **GELİŞİM ALANI :** Sosyal-Psikomotor Gelişim **MATERYAL:**Taş **OYUNUN OYNANMASI:**Futbol kalesi direkleri gibi karşılıklı taştan ikişer kale dikilir. Kalelerin ara uzaklığının eşit olması için ayakla sayılır. Kaleden çıkan oyuncu karşı kaleye doğru yaklaşır. Diğer takımın oyuncuları onu yakalamaya çalışır. Kaleden en son çıkan oyuncu diğer grubun oyuncusunu yakalama hakkına sahiptir. Yakalanan oyuncu yakalayan grubun kalesinin yanında bulunan diğer taşa ayağını basar ve esir alınmış sayılır. Bu şekilde yakalananlar el ele tutarak sıralanırlar. Esir olan oyuncular kendi gruplarından bir oyuncunun kalesinden gelerek eline dokunmasıyla kurtulur. Oyuncularının hepside esir alınan grup oyunu kaybetmiş sayılır.

**OYUNUN ADI :**Deve - Cüce **YAŞ GRUBU :** 3-4 yaş grubu **GELİŞİM ALANI :** Dil-Sosyal-Psikomotor-Bilişsel Gelişim **OYUNUN OYNANMASI:**. Bir kişi ebe olur. Deve diye bağırınca herkes ayağa kalkar, cüce diye bağırınca herkes yere çöker. Ebe bunları ardarda ve hızlı şekilde karışık olarak söyler. Ebenin talimatlarına uymayan yanar ve oyundan çıkar. En son kalan oyunu kazanır ve ebe olur.

**OYUNUN ADI :**Elim Sende **YAŞ GRUBU :** 4-6 yaş grubu **GELİŞİM ALANI :** Dil-Sosyal-Psikomotor Gelişim **OYUNUN OYNANMASI:**Çocuklar bir tekerleme söyleyerek aralarında bir ebe seçtikten sonra ebeden kaçarlar. Ebe ise onlara eli ile dokunmaya çalışır. Ebe kime dokunursa bu defa o çocuk ebe olur.
"Elim Sen de Elim Sende Sabaha Kel Kalk Sen de" .

**OYUNUN ADI :**Kutu Kutu Pense **YAŞ GRUBU :** 3-4yaş grubu **GELİŞİM ALANI :** Dil-Sosyal Gelişim **OYUNUN OYNANMASI:**. Oyuncular el ele tutuşarak daire olurlar ve melodisiyle
“kutu kutu pense
Elmamı yense
Arkadaşım -bir isim-
Arkasını dönse”
Tekerlemesini söylerler.
Adı söylenen oyuncu arkasını döner. Sırayla herkes arkasını döndükten sonra aynı tekerlemeyle önlerine dönerler.

 **OYUNUN ADI :**Üşüdüm Oyunu **YAŞ GRUBU :** 3-4 yaş grubu **GELİŞİM ALANI :** Dil-Sosyal Gelişim **OYUNUN OYNANMASI:** İki Gruba ayrılır. İki grup karşı karşıya sıralanır. Sırayla karşılıklı şarkı söylerler.
1-Grup- Üşüdüm üşüdüm a benim canım üşüdüm
2- Grup- Kürkünü gey kürkünü gey a benim canım kürkünü gey
1-Grup- Kürküm yok kürküm yok a benim canım kürküm yok
2-Grup- Alsan ya alsan ya a benim alsan ya
1-Grup- Param yok param yok a benim canım param yok
2-Grup- Çalansa ya çalsan ya a benim canım çalsan ya
1-Grup- Asarlar basarlar en güzelini seçerler
söyleyen taraf diğer tarafa doğru ilerler son söyleyen grup diğer gruptan birini asılıp almaya çalışırlar. Alabilirlerse alınan kişi diğer gruba geçer.
Alınamadığı zaman oyun diğer gruba geçer. Sonuçta hangi taraf çok oyuncu almışsa o taraf kazanmış olur.