**OYUN VE HAREKET ETKİNLİĞİ**

**Yaş Grubu:48-60 Ay**

**Tarih:21/12/2010**

**Amaç ve Kazanımlar**

**Psikomotor Alan:**

**Amaç 1:Bedensel koordinasyon gerektiren belirli hareketleri yapabilme**

**Kazanımlar;**

1. Sözel yönergelere uygun olarak ısınma hareketleri yapar.

**Bilişsel Alan:**

**Amaç 2:Olay ya da varlıkların çeşitli özelliklerini gözlemleyebilme**

**Kazanımlar;**

1. Olay ya da varlıkların özelliklerini söyler.

**Amaç 3:Dikkatini toplayabilme**

**Kazanımlar;**

1. Dikkat edilmesi gereken nesneyi/durumu/olayı söyler.
2. Dikkatini nesne/durum/olay üzerinde yoğunlaştırır.
3. Dikkat edilmesi gereken nesneyi/durumu/olayı söyler.

**Amaç 4:Algıladıklarını hatırlayabilme**

**Kazanımlar;**

**9.**Nesne,durum,ya da olayı bir süre sonra yeniden ifade eder.

**ÖĞRENME SÜRECİ**

Öğretmen söylediği tekerlemeyle çocukları oyun oynayacakları alana yönlendirir.Isındırıcı etkinlik olarak **GECE-GÜNDÜZ** oyunu öğretmenin verdiği yönergelerle hep beraber,hareketlere uygun devinimler yapılarak oyun oynanır.Öğretmen bazen arka arkaya gece ya da gündüz diyerek çocukların dikkatini oyuna çeker.

Öğretmen daha sonra ^^Hadi hep beraber **KİM YOK?** Oynayalım.^^ der.Çocuklara ^^Şimdi herkes yanındaki ve diğer masalardaki arkadaşlarına dikkatli bir şekilde baksın Şimdi size –gözlerinizi kapatın.- diyeceğim.Ben gözlerinizi açabilirsiniz diyene kadar gözlerinizi açmayacaksınız.Ben bu sırada aranızdan bir arkadaşınızı dışarı çıkaracağım.Gözlerinizi açtığınızda etrafınıza dikkatle bakacaksınız.Ve ben **KİM YOK?** Diye sorduğumda sizler parmak kaldırıp sınıfta olmayan arkadaşınızı söyleyeceksiniz?^^ diyerek oyunun kurallarını açıklar.

Öğretmen ^^Gel bize katıl bize^^ tekerlemesiyle öğrencileri minderlere yönlendirir.Çocuklara şimdide sizinle **BOMMM** oyunu oynayacağız der.Çocuklara oyunun kuralları anlatılır.Bundan sonra oyunun oynanmasına geçilir.Her öğrencinin oyuna katılımına fırsat verilerek etkinlik sonlandırılır.

**Yöntem ve Teknikler**

Oyun.gösterip yaptırma

**Materyaller**

**…………………………**

**Sözcükler ve Kavramlar**

1 den 5 e kadar sayılar

**Etkinlikle İlgili İpuçları:**

* Öğretmen etkinlik boyunca çocukların gelişim özelliklerini dikkate almalıdır.
* Öğretmen oyun sürelerinde çocukların ilgilerini göz önünde bulundurur.

**Önerilen Diğer Etkinlikler: KİM YOK** oyunu yerine yine aynı amaç ve kazanımları destekleyen **NESİ** **VAR?**  oyunu oynanabilir.

**Aile Katılımı:**

**…………………………**

**DEĞERLENDİRME:Çocuk Açısından:**Oyun etkinliği çocuğun gelişim özelliklerine ve bireysel farklılıklarına uygundu.Yönergeler çocuklar için anlaşılırdı.Çocuklar en aktif şekilde BOMMMM! Oyununa katıldı.Çocuklar oynayarak öğrendiler.

**Öğretmen Açısından:**Öğretmen çocukların ilgilerini çekmek için tekerlemeleri kullandı.Öğretmen yönergeleri çocukların yaşına uyması için daha da açıkladı.

**Program Açısından:**Etkinlikle programda belirlenen amaç ve kazanımlara ulaşıldı.